**스토리 컨셉 문서**

담당자 : 강동민

1. 문서 개요
   1. 문서 버전
2. 컨셉
   1. 캐릭터 컨셉
   2. 보스 캐릭터 컨셉
   3. 줄거리
   4. 미션 컨셉
   5. 문서 버전

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 날짜 | 작성자 | 내용 | 비고 |
| 2019-08-13 | 강동민 | 초안 작성 |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

* 1. 캐릭터 컨셉 문서

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| 이름 | 은하 |
| 성격 | 똑똑함, 발랄함 (1~10중 6) |
| 메인 컬러 | 노랑, 갈색 |
| 나이 | 고등학생(17~19) |
| 직업 | 아이돌 연습생 |
| 스토리 | 아이돌 연습생인 은하는 어느날 악몽을 꾸게 되는데  악몽 속을 해매던 은하는 지팡이를 만나게 되고 지팡이가 일러준 악몽을 탈출하는 방법 보스를 잡아야만 깰 수 있다고 말해주었고  그러다 몬스터의 공격을 받고 사태를 파악한 은하는 앞에 보이는 포탈로 도망가게 되고 지팡이는 어서 들어가 싸우라고 한다. |

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| 메인 컬러 | 흰색, 핑크 |
| 기타 | 변신 상태 |
|  |  |

* 1. 보스 캐릭터 컨셉 문서

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| 메인 컬러 | 검정, 빨강 |
| 종족 | 귀족 악마 |
| 목적 | 꿈을 흡수하러 옴 |
| 기타 |  |

* 1. 미션 컨셉

1. 섬멸

줄거리: 보스를 퇴치하러 가는 중 보스가 보낸 방해하는 몬스터를 처치.

1. 방어

줄거리: 꿈에서 중요한 방어 대상을 파괴하러 온 몬스터들로부터 방어 대상을 지킨다.

1. 구슬 수집

줄거리: 꼭 수집해야 할 구슬을 모으는 것